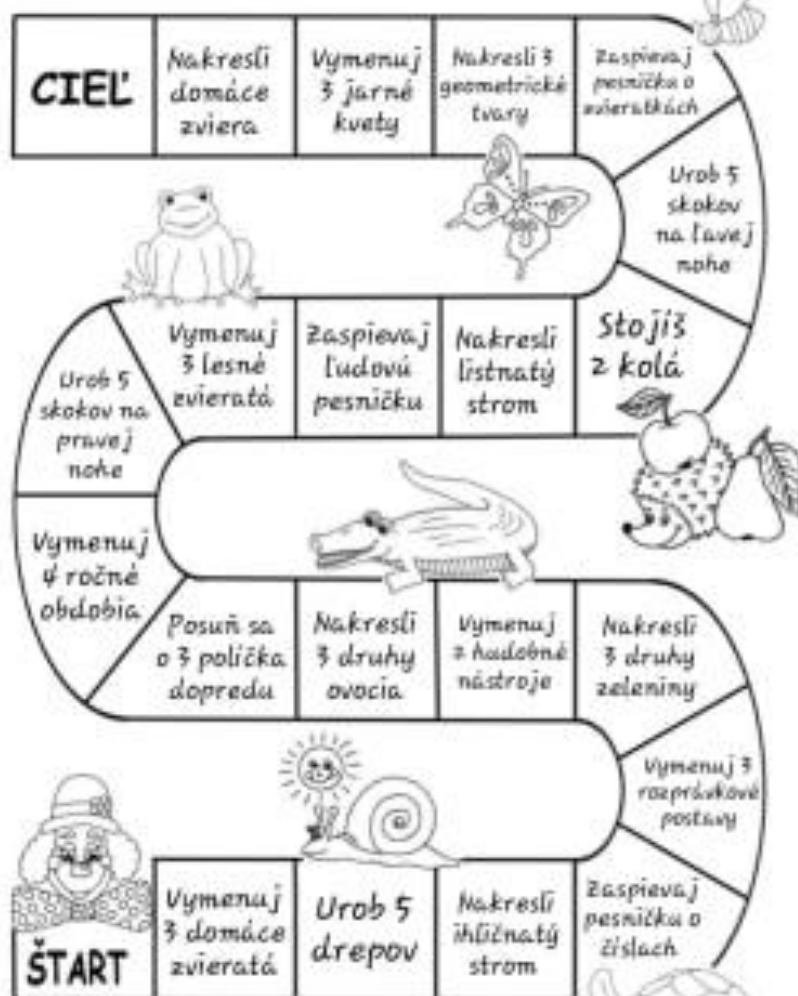


Zahrajme sa



Pomôcky: figúrky, hracia kočka, papier, ceruzka

Hudobné nástroje - preteky

Okrajová hra
Zostavila: Mgr. Beata Bažanová

www.datakabinet.sk
g. učebnica školy online



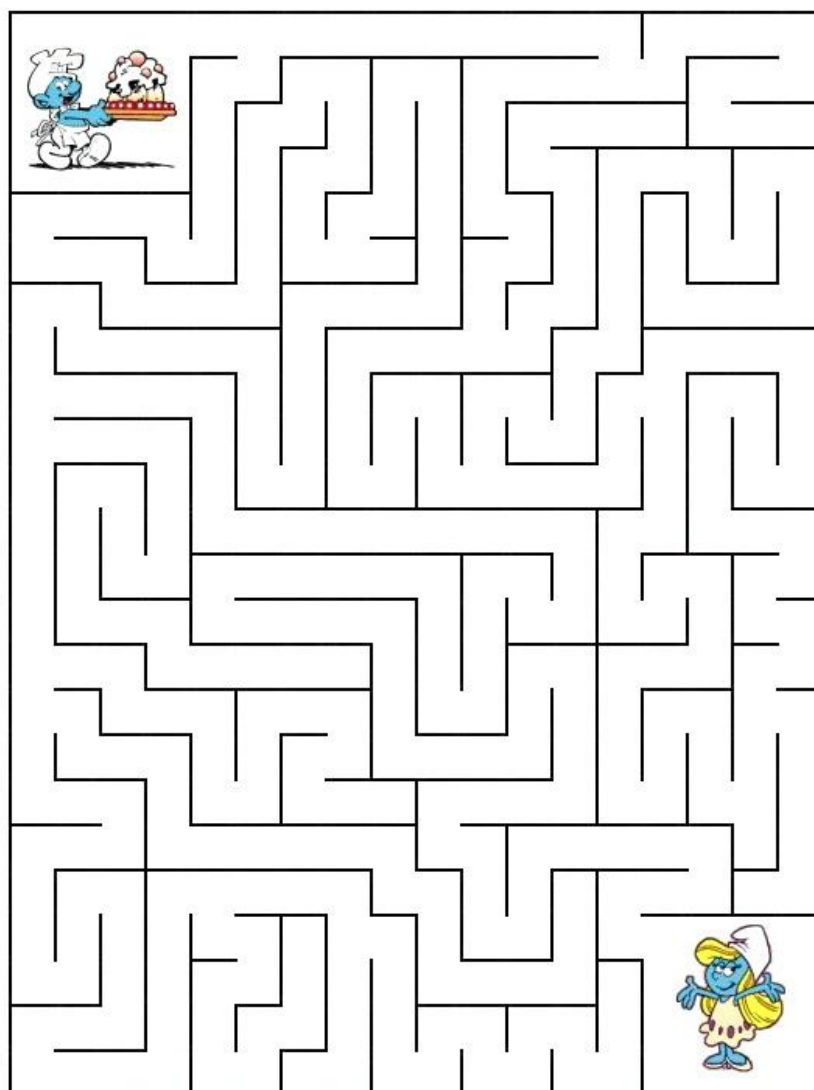
ŠTART

CIEĽ



Hra je určená pre 2 - 4 hráčov. Na hru treba hračku kocku a hracie panáčky. Každý hráč si položí panáčka na štartovacie políčko. Na začiatku hry musí každý hráč hodiť kockou šestku. Hráč sa v hracom poli posúva po políčkach podľa toho, aké číslo hodí kockou. Ak povie správne názov hudobného nástroja, pokračuje v hre. V prípade nesprávnej odpovede sa vracia späť na štart. Hráč, ktorý prvý príde do cieľa, je víťaz.

Kto z rodiny bude prvý v cieľi?



VYMENUJ

ŠTART

4 nápoje

4 štáty

4 mesiace

4 planéty

4 druhy ovocia

Posuň sa o 3 políčka dopredu.

4 druhy zeleniny

4 dni v týždni

4 dievčenské mená

4 druhy kvetov

Vráť sa o 3 políčka dozadu.

Vráť sa o 3 políčka dozadu.

4 chlapčenské mená

4 hudobné nástroje

4 ročné obdobia

4 domáce zvieratá

4 mesiace

4 planéty

4 druhy ovocia

Posuň sa o 3 políčka dopredu.

4 druhy zeleniny

4 dni v týždni

4 dievčenské mená

4 druhy kvetov

Vráť sa o 3 políčka dozadu.

Vráť sa o 3 políčka dozadu.

4 chlapčenské mená

4 hudobné nástroje

4 ročné obdobia

4 domáce zvieratá

CIEĽ

Marek Kovalik
pre deti od 6 rokov