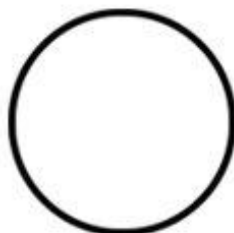
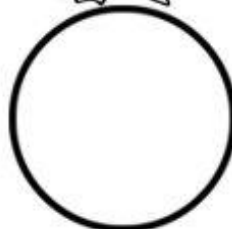
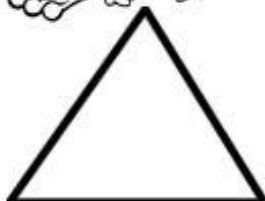
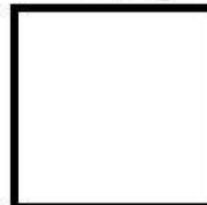


Úloha 2-1

GEOMETRICKÉ TVARY

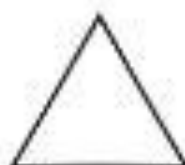
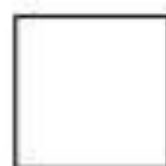


Na čom sedia zvieratká? Pomenuj všetky geometrické tvary.



Vyfarbi každý tvar inou farbou, vystrihni ho a vlož pod zvieratko.

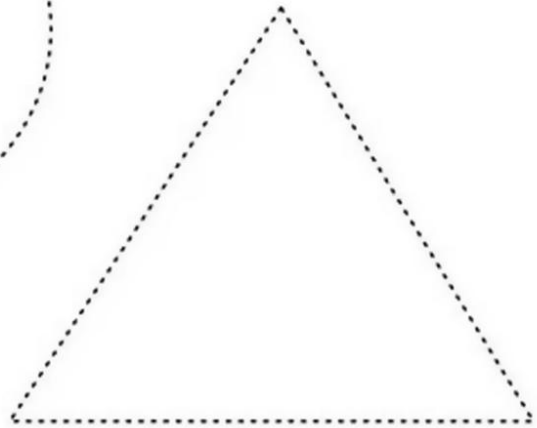
Pomenuj, čo k čomu patrí.



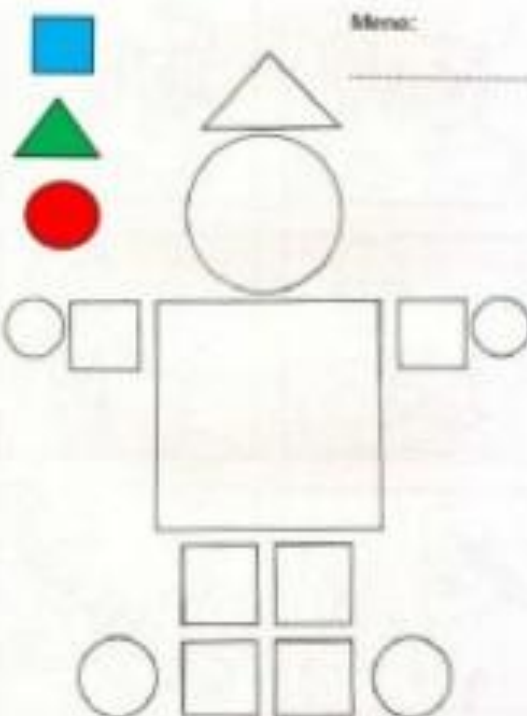
Prirad' geometrické tvary podľa obrysu, pomenuj farby.

Meno:

Obtiahni geometrické tvary a vyfarbi podľa návodu.



Vyfarbi panáčika podľa jednotlivých geometrických tvarov a farieb.



Meno: _____

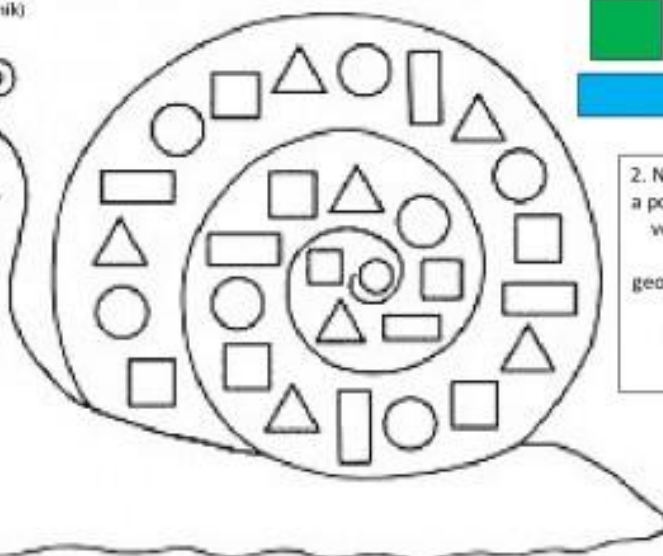
Vyfarbi bábiku podľa geometrických farieb a tvarov vpravo.

Do štvorčekov napíš počet jednotlivých geometrických tvarov, koľko ich je na obrázku.

GEOMETRICKÉ TVARY
(pre deti MŠ, 0. ročník)

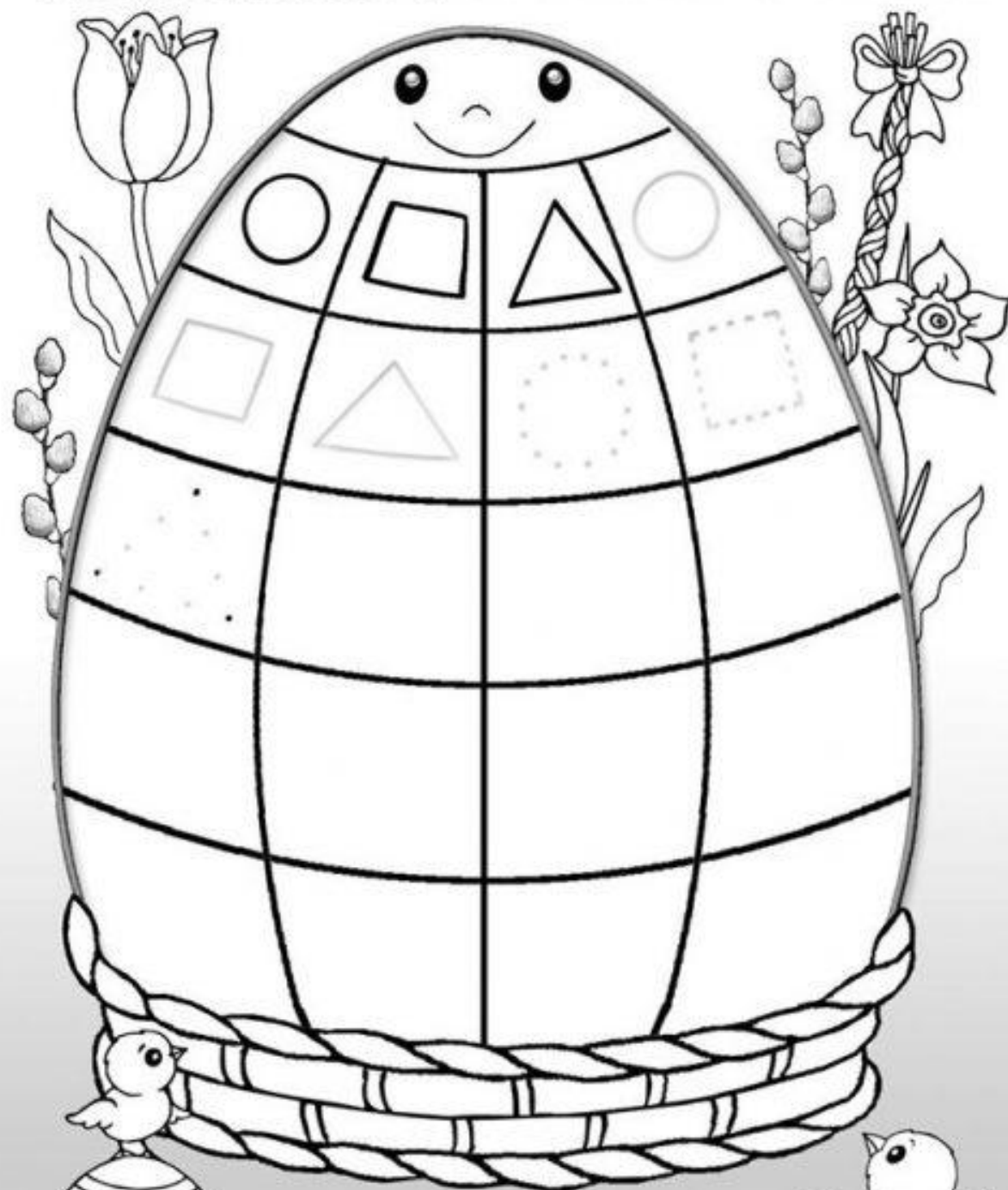
Meno:

1. Vyfarbi geometrické tvary:



2. Najprv vyfarbi tvary
a potom do rámečkov
vedľa napiš počet
jednotlivých
geometrických tvarov
- bodkami,
koľko ich je na
slimáčikovi.

ALGORITMUS GEOMETRICKÝCH TVAROV

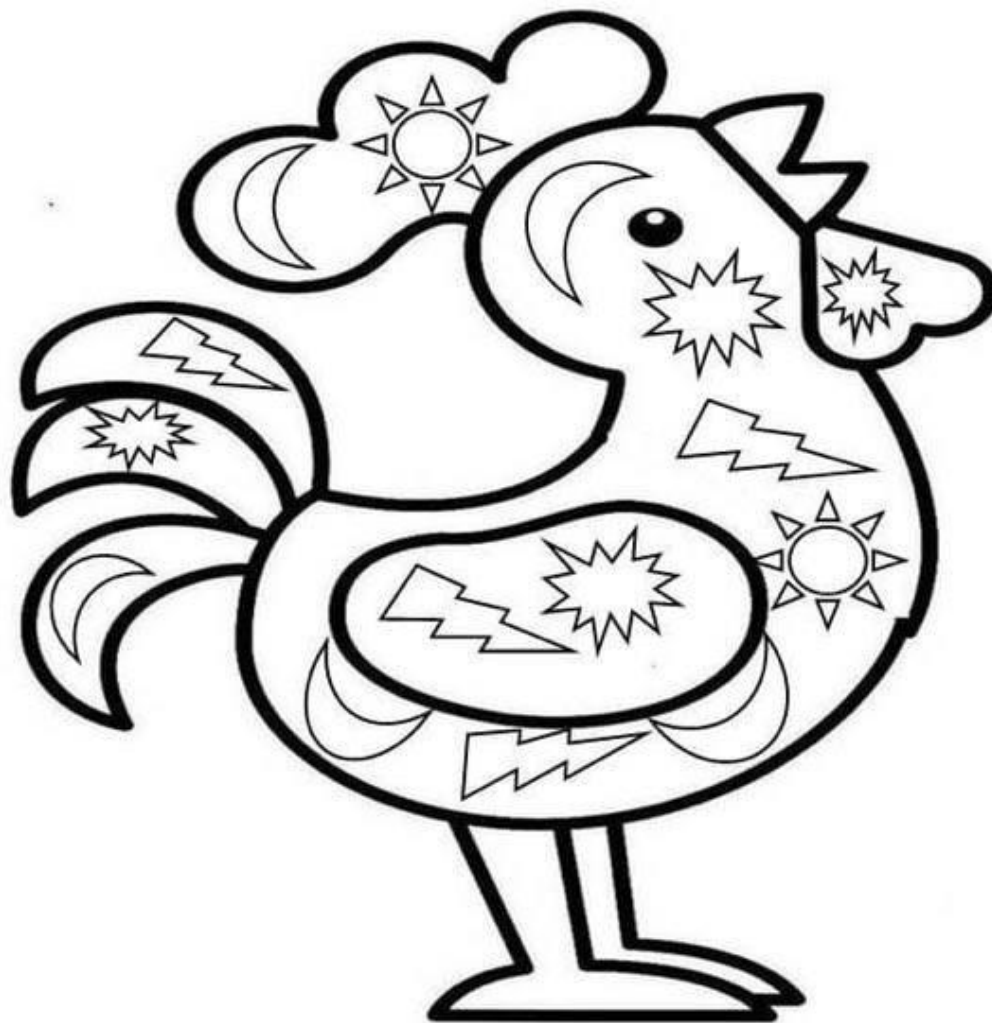


Pomenuj tvar PRVÝCH TROCH ozdób
na kraslici a KAŽDÚ VYFARBI INAK.

**V ROVNAKOM PORADÍ,
TVARE A FARBE
pokračuj v ich kreslení
až do konca.**

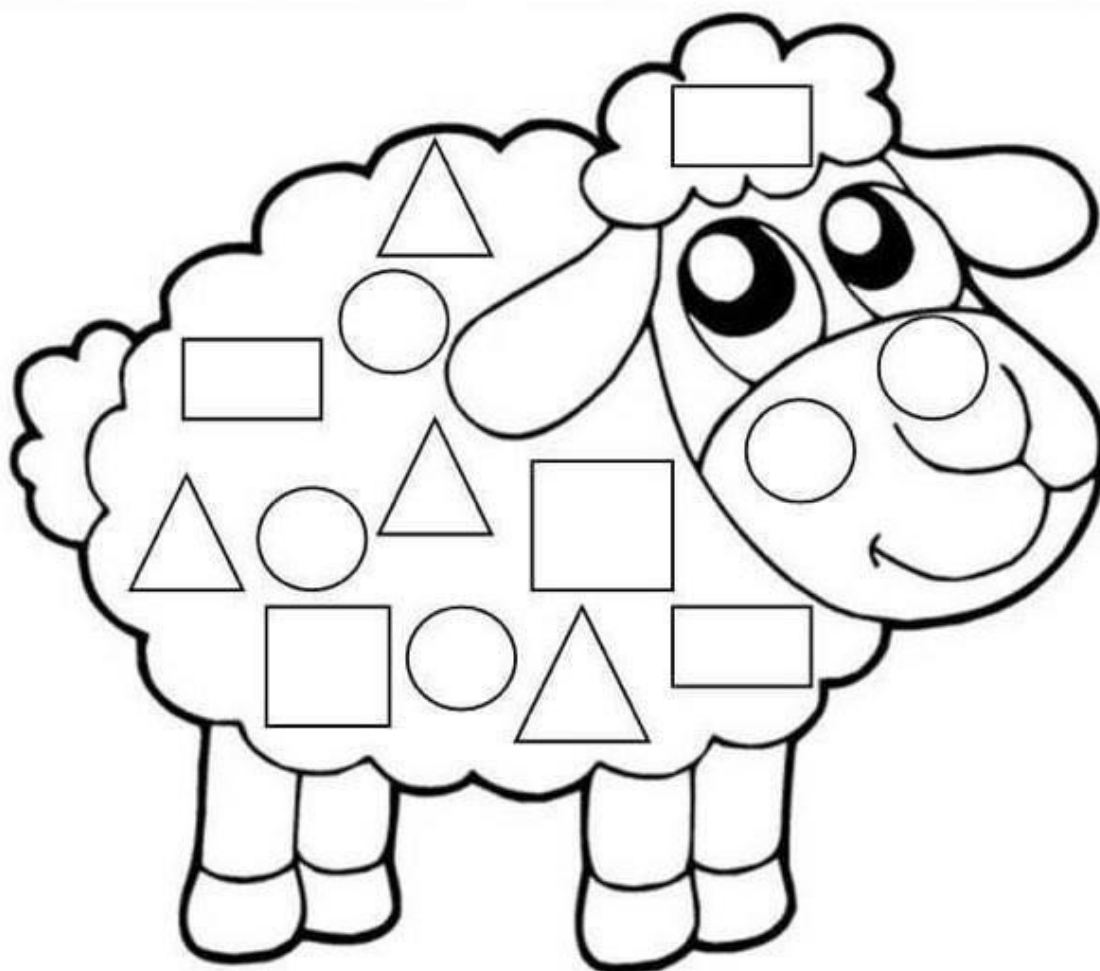
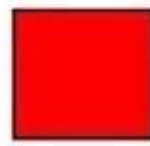
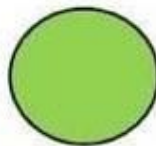
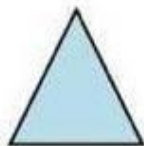



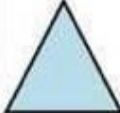


VYFARBI PODĽA LEGENDY A SPOČÍTAJ TVARY



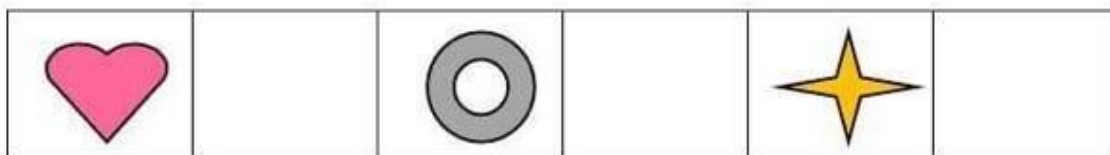
							
---	--	---	--	---	--	---	--

VYFARBI PODĽA LEGENDY A SPOČÍTAJ TVARY

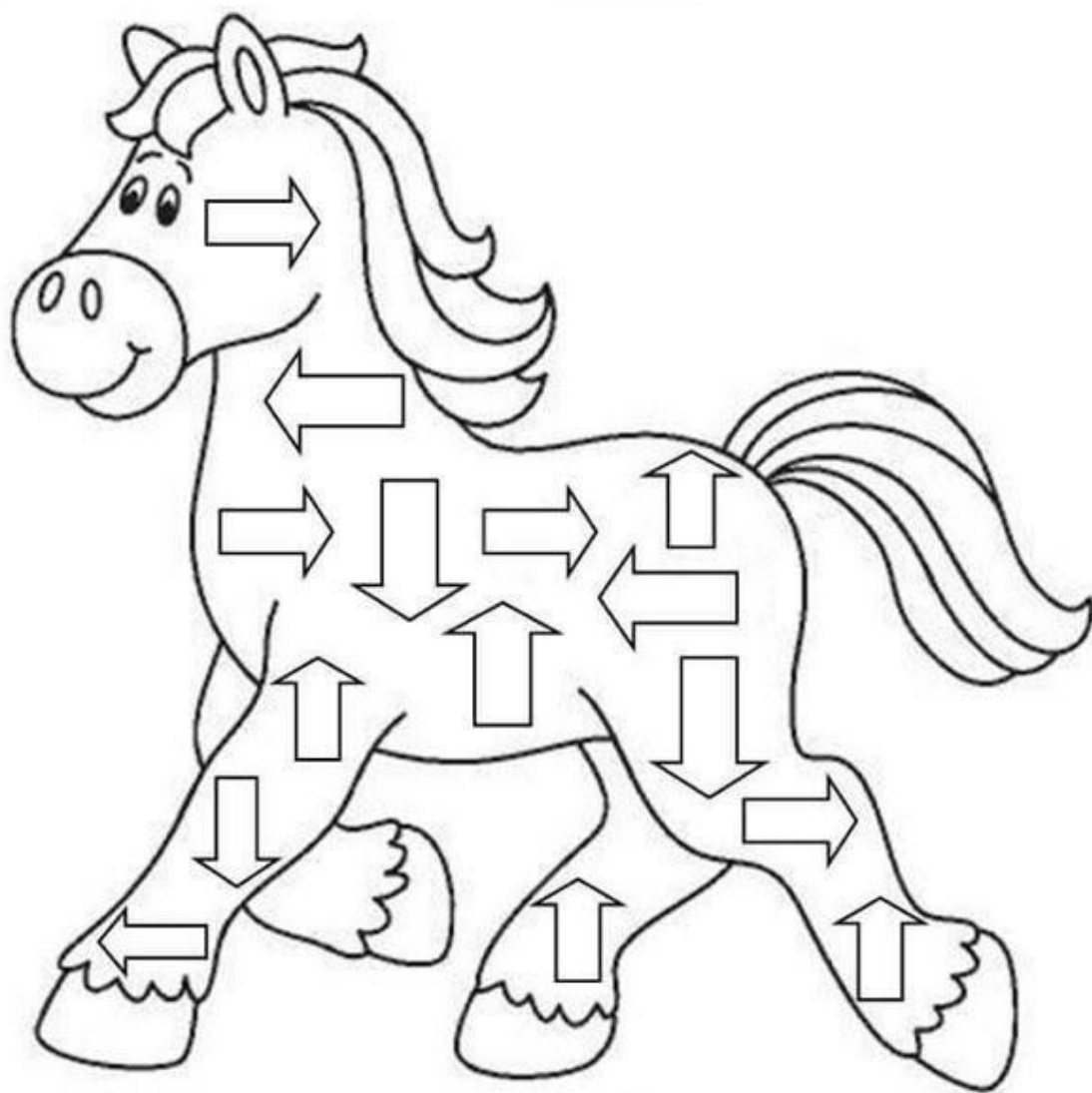
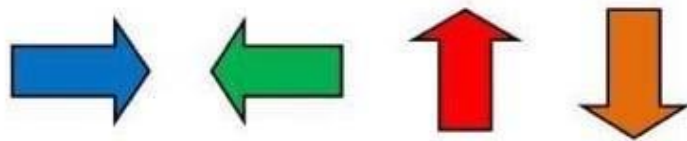



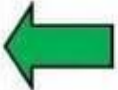

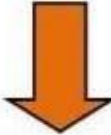
							
---	--	---	--	---	--	---	--

VYFARBI PODĽA LEGENDY A SPOČÍTAJ TVARY

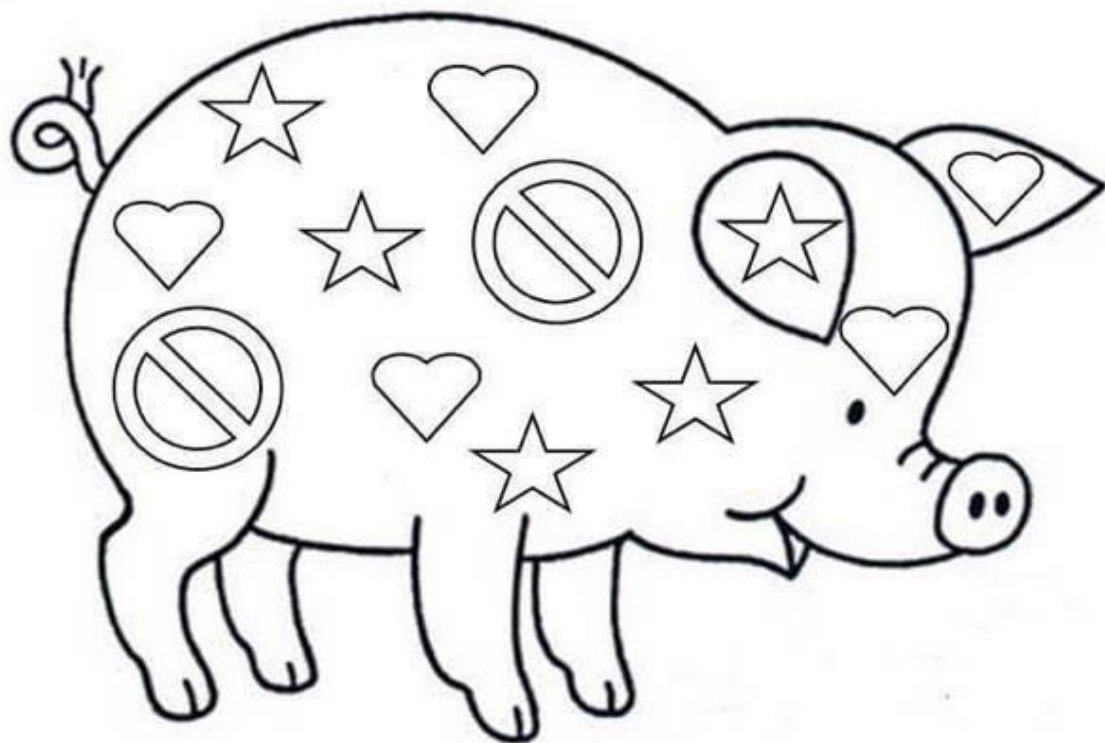





VYFARBI PODĽA LEGENDY A SPOČÍTAJ TVARY



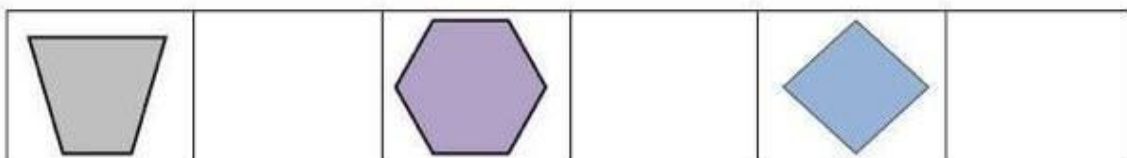
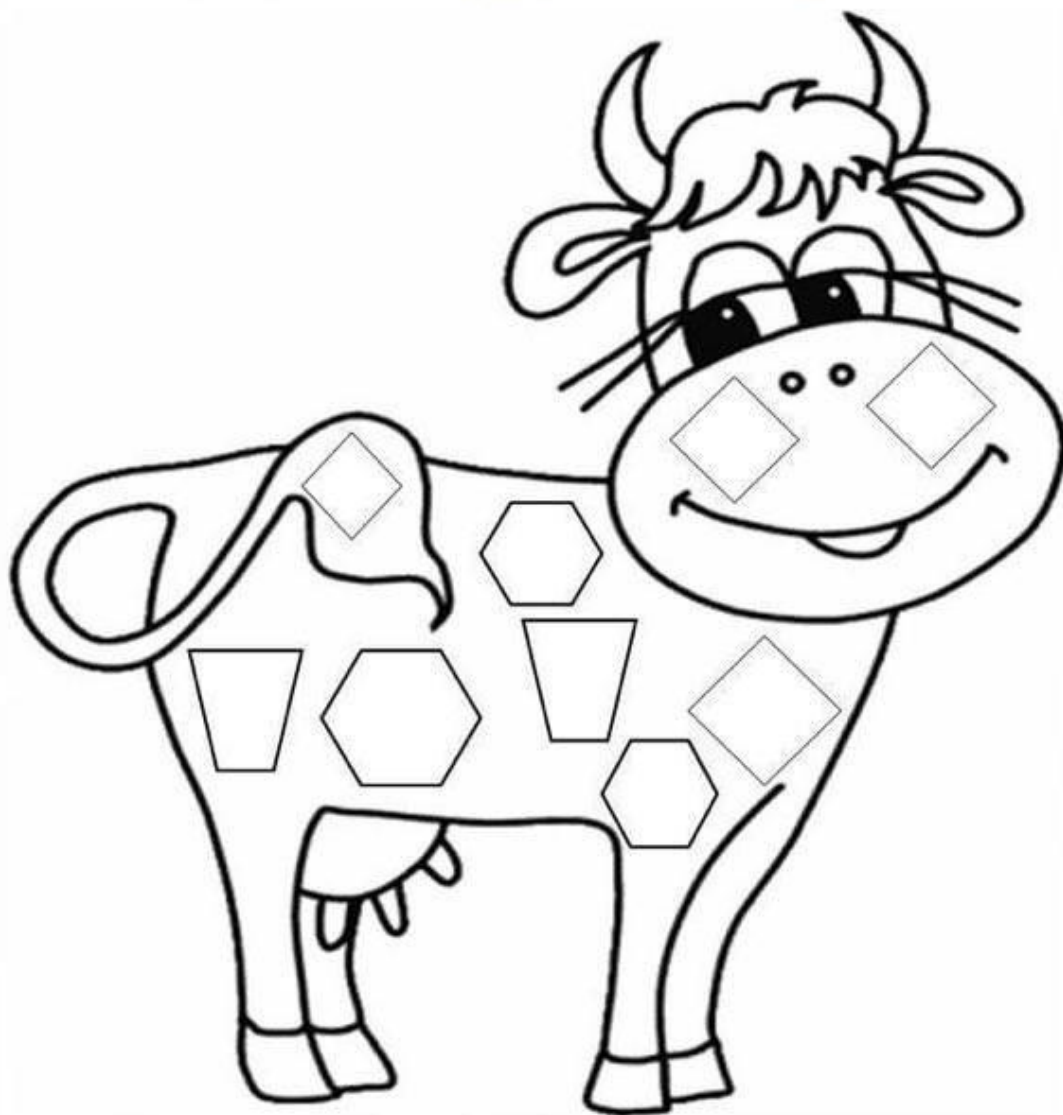
							
---	--	---	--	---	--	---	--

VYFARBI PODĽA LEGENDY A SPOČÍTAJ TVARY



					
---	--	---	--	--	--

VYFARBI PODĽA LEGENDY A SPOČÍTAJ TVARY



VYFARBI PODĽA LEGENDY A SPOČÍTAJ TVARY

